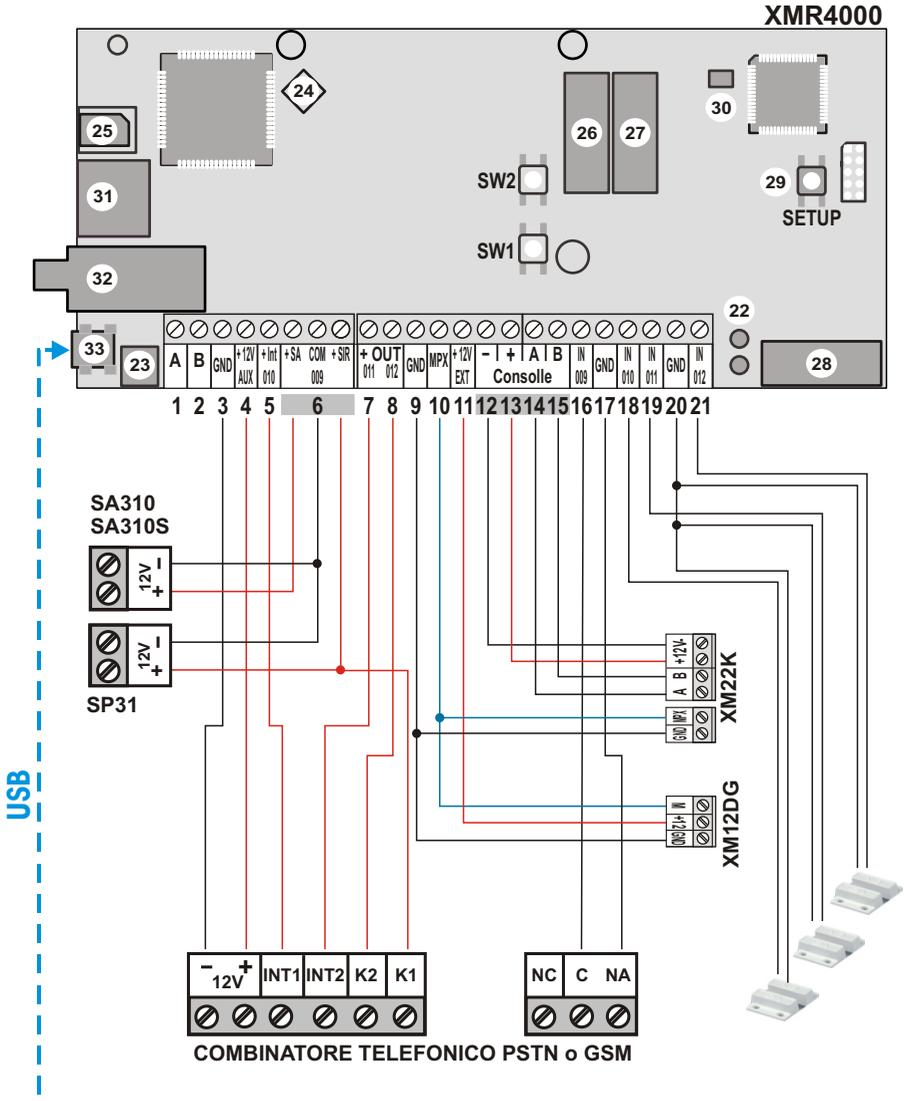


HILTRON security



Serie **XM**

Centrali antifurto MULTIPLEXER
QUICK GUIDE



* Esempio Impianto 2
 Evento Inserito : OUT 011 su INT2
 Evento Allarme : OUT 012 su K2

** IN 009 : Ingresso Programmato di default per Ins/Dis

COLLEGAMENTI MORSETTIERE XMRxxx

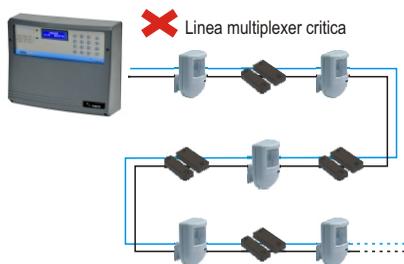
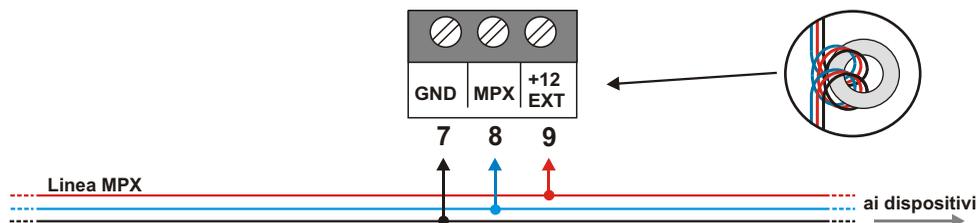
1	A	USCITA RS485A (per uso futuro, solo centrali XMR).
2	B	USCITA RS485B (per uso futuro, solo centrali XMR).
3.	GND	negativo comune
4.	+12AUX	uscita +12Vcc ausiliaria protetta dal fusibile. Questa linea serve ad alimentare tutti i dispositivi installati in prossimità della centrale.
5.	OUT010 (+int)	uscita +12Vcc 100mA presente ad impianto inserito, da utilizzare per l'attivazione del combinatore telefonico. In programmazione è possibile assegnare tale uscita ad altre funzioni.
6.	009 (+S.A./C/+Sir)	uscita relè a scambio 10A da utilizzare per l'attivazione delle sirene interne ed esterne. In programmazione è possibile assegnare tale uscita logica ad altre funzioni.
7.	OUT011	uscita +12V 30mA presente ad impianto inserito da utilizzare per l'attivazione del combinatore telefonico. In programmazione è possibile assegnare tale uscita ad altre funzioni.
8.	OUT012	uscita +12V 30mA presente ad impianto inserito da utilizzare per l'attivazione del combinatore telefonico. In programmazione è possibile assegnare tale uscita ad altre funzioni.
9.	GND	negativo comune
10.	MPX	linea MPX (filo azzurro del 2B2XM).
11.	+12EXT	uscita +12Vcc protetta dal fusibile. Questa linea serve ad alimentare tutti i dispositivi installati sulla linea multiplexer.
12.	-	negativo consolle (collegato al GND).
13.	+	positivo consolle (collegato al +12).
14.	RS485A	collegamento consolle (filo giallo).
15.	RS485B	collegamento consolle (filo verde).
16.	IN 009	ingresso programmato di default Inserimento/Disinserimento
17.	GND	negativo comune
18.	IN010	ingressi di default programmati come Zone Immedie
19.	IN011	ingressi di default programmati come Zone Immedie
20.	GND	negativo comune
21.	IN011	ingressi di default programmati come Zone Immedie
22.	Connettore Batteria	da collegare alla batteria
23.	Connettore alimentazione	da collegare al trasformatore
24.	Connettore Antenna GSM	da collegare antenna GSM
25.	Modulo Sim	modulo inserimento scheda SIM
26.	Fusibile +12VAUX	F1A250V in serie all'uscita +12AUX
27.	Fusibile +12VEXT	F1A250V in serie all'uscita +12EXT
28.	Fusibile Generale	F2A250V
29.	Tasto reset:	va premuto per circa 90 secondi; durante il reset non togliere l'alimentazione
30.	Tamper	connettore da collegare al XM1T (kit tamper XM1)
31.	Ingresso LAN	
32.	Connettore antenna radio	
33.	Connettore mini USB	

COLLEGAMENTO LINEA MULTIPLEXER

E' consigliabile prevedere l'inserimento di un filtro antidisturbo appena prima dell'allacciamento della linea sui morsetti della centrale.

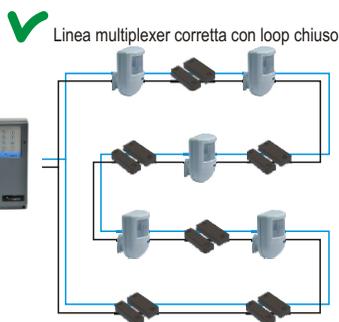
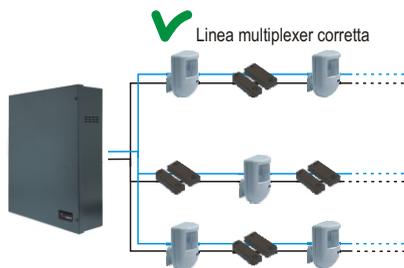
Esso può essere realizzato:

- con una ferrite toroidale su cui avvolgere (un paio di giri) tutti i fili che costituiscono la linea multiplexer.
- con due ferriti semicilindriche chiudibili intorno al cavo multiplexer tramite apposita clip in plastica.



Per la realizzazione della linea Multiplexer è possibile distribuire le varie ramificazioni in qualsiasi modo sia necessario; tuttavia, al fine di evitare problemi di carico sulla linea continuata conviene suddividere tutta la linea multiplexer in differenti segmenti collegati in parallelo tra loro.

Qualora sia necessario coprire lunghe distanze, è necessario prevedere il ritorno della linea all'interno della centrale, creando il tipico "loop".



La tabella seguente mostra le distanze percorribili con la linea multiplexer (esprese in METRI) considerando le sezioni dei cavi e gli assorbimenti sulla linea.

Sezione	Corrente MASSIMA (mA)						
	50mA	100mA	150mA	200mA	300mA	400mA	500mA
0,22mm	350mt	150mt	120mt	90mt	60mt	40mt	30mt
0,35mm	600mt	300mt	200mt	150mt	100mt	70mt	60mt
0,50mm	800mt	400mt	350mt	200mt	140mt	100mt	80mt
0,75mm	1000mt	600mt	400mt	350mt	200mt	150mt	130mt
1,00mm	1000mt	800mt	500mt	400mt	250mt	200mt	150mt
1,50mm	1000mt	1000mt	800mt	600mt	400mt	300mt	250mt
2,00mm	1000mt	1000mt	1000mt	800mt	500mt	400mt	300mt
2,50mm	1000mt	1000mt	1000mt	900mt	600mt	450mt	350mt

Tabella IMPIANTI / AREE / MODI

L'unità di misura del sistema è costituito dalla ZONA, ossia uno specifico punto individuato univocamente tra tutte le zone cablate e quelle identificate sulla linea Multiplexer. Ad ogni ZONA è possibile assegnare un nome (ad es. Rivelatore Salone) e l'allocazione in un'AREA. L'AREA è il raggruppamento di una o più ZONE (ad es. Area Perimetrale oppure Area Volumetrica). Le AREE a loro volta possono essere combinate tra di loro in modo da formare i MODI di inserimento (ad esempio Modo TOTALE che raggruppa Area Perimetrale più Area Volumetrica oppure Modo PARZIALE che raggruppa solo l'Area Perimetrale). Inoltre, la centrale XM può gestire fino a 4 IMPIANTI. Durante la fase di installazione è necessario compilare passo passo le tabelle IMPIANTI / AREE / MODI nel foglio allegato specificando:

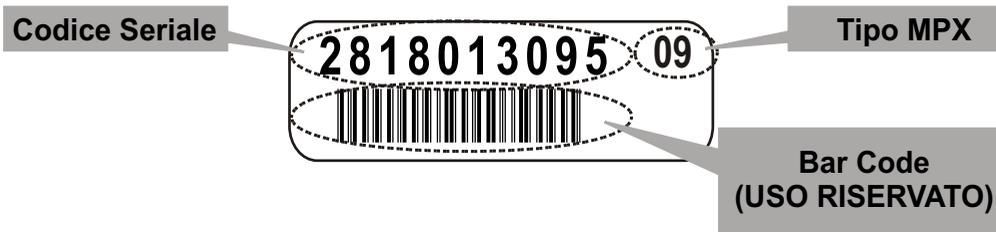
I diversi Impianti da creare.

Le diverse Aree in cui suddividere ogni Impianto.

I Modi di inserimento, ognuno con le proprie Aree assegnate con una "X" all'interno delle caselle.

Tabella ZONE MPX

Tutte le apparecchiature dedicate alla Serie XM si possono distinguere dai prodotti convenzionali tramite la sigla iniziale "XM". Ogni dispositivo dispone di un codice seriale; oltre al codice seriale, sul dispositivo è descritto un numero di due cifre che rappresenta il Tipo cui appartiene il dispositivo. Ecco come appare l'etichetta presente su un qualsiasi dispositivo XM :



NOTA: L'etichetta con il Codice Seriale non si trova all'esterno del dispositivo, bensì all'interno, sul circuito dell'apparecchio.

NOTA: Come la tabella IMPIANTI / AREE / MODI, la tabella ZONE MPX la si può trovare nel foglio allegato.

Durante la fase di installazione, quindi, è necessario compilare passo passo la tabella allegata alla centrale (ad ogni impianto corrisponde una tabella) annotando tutti i numeri seriali dei vari componenti e la loro ubicazione, ad esempio "Finestra Cucina" o "Rivelatore Salone". È consigliabile trascrivere sulla tabella anche l'Impianto e l'Area cui appartiene la Zona, in modo da semplificare la successiva programmazione della centrale.

TIPO <i>TYPE</i>	DESCRIZIONE <i>DESCRIPTION</i>	SERIALE* <i>SERIAL*</i>	IMPIANTO <i>SECTOR</i>	AREA <i>AREAS</i>	MODO COMANDO <i>COMAND PRESET</i>	FUNZIONE <i>FUNCTION</i>	ID <i>ID</i>
		//					
		//					
		//					
		//					
		//					

- **TIPO** : Tipo di dispositivo associato (01,02,03...)

- **DESCRIZIONE** : Descrizione del punto (porta ingresso, rivelatore salone, finestra bagno...)

- **SERIALE** : Seriale del punto (0003255811, 0000365588...)

- **IMPIANTO** : Impianto al quale è incluso il punto

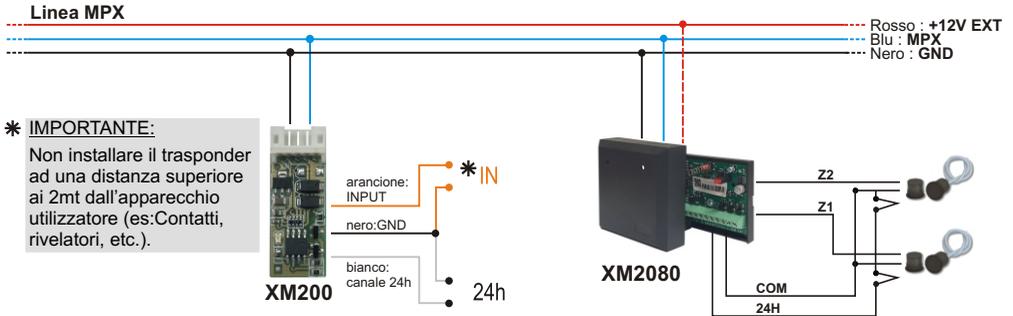
- **AREA** : L'Area nella quale il punto è associato (AREA PERIMETRALE, AREA VOLUMETRICA)

- **MODO COMANDO** : Modo di inserimento (Modo TOTALE, MODO PARZIALE)

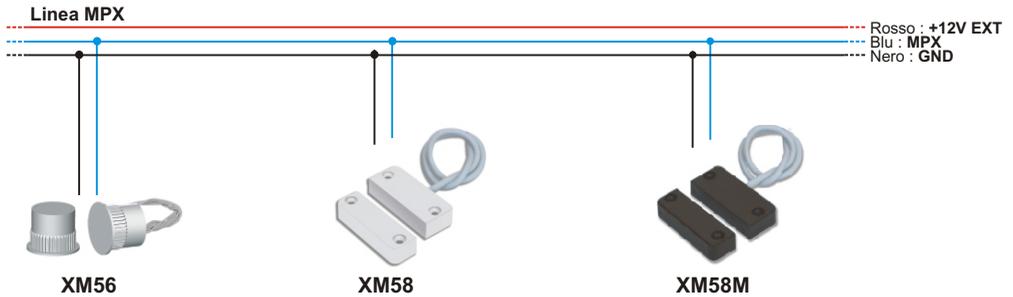
- **FUNZIONE** : Funzione del punto (INSERIMENTO, DISINSERIMENTO, 24H, ZONA IMMEDIATA, ecc..)

Al termine dell'installazione, effettuando la RICERCA PUNTI MPX (vedi pag. 12), questa tabella sarà utile per riconoscere tramite il numero Seriale ogni dispositivo che la centrale avrà rilevato e sarà possibile trascrivere sulla tabella anche l'ID che la centrale avrà assegnato alla zona.

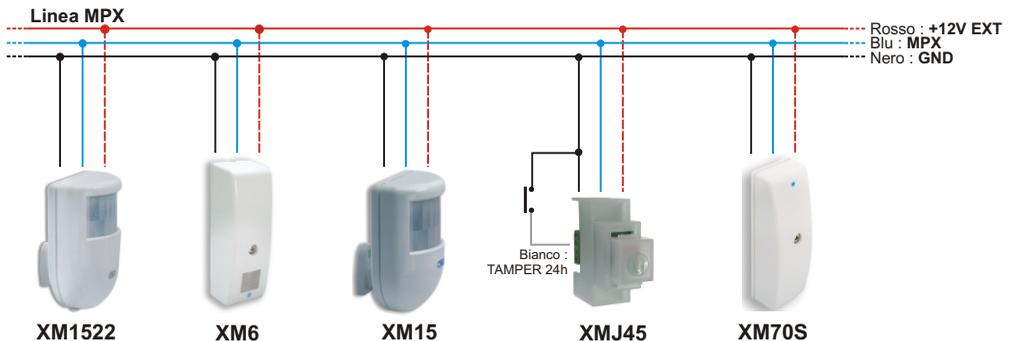
INSTALLAZIONE TIPO 05 . TRASPONDER INGRESSO +24h



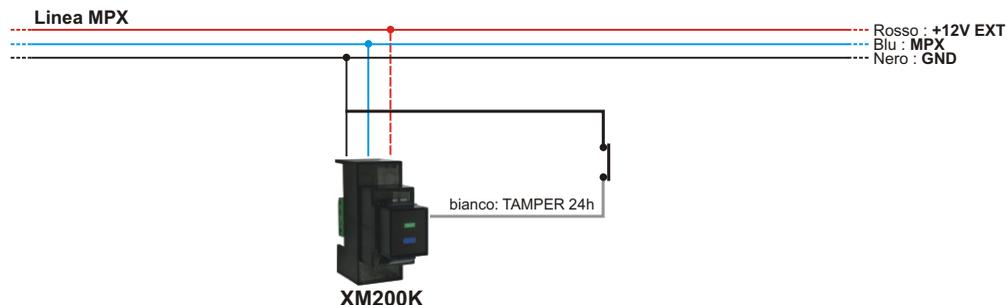
INSTALLAZIONE TIPO 06 : CONTATTO MAGNETICO



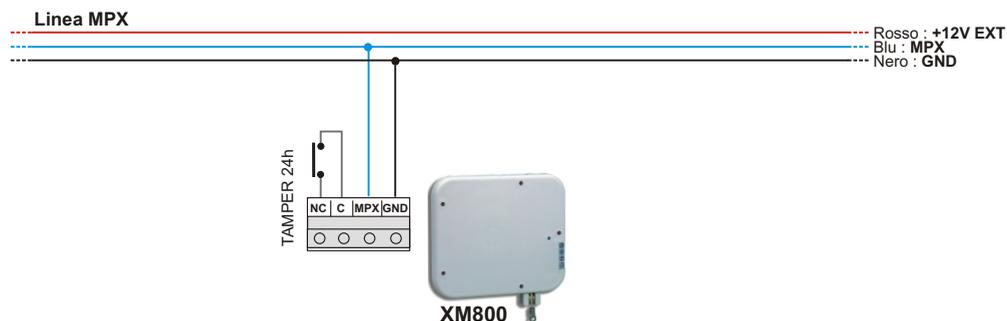
INSTALLAZIONE TIPO 07 : RIVELATORI INFR. CON E SENZA ANTISTRISCIAMENTO



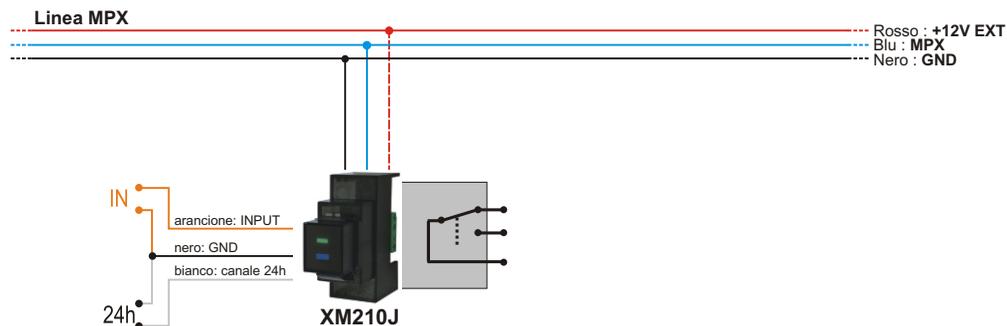
INSTALLAZIONE TIPO 08 : LETTORE CHIAVE XM200K



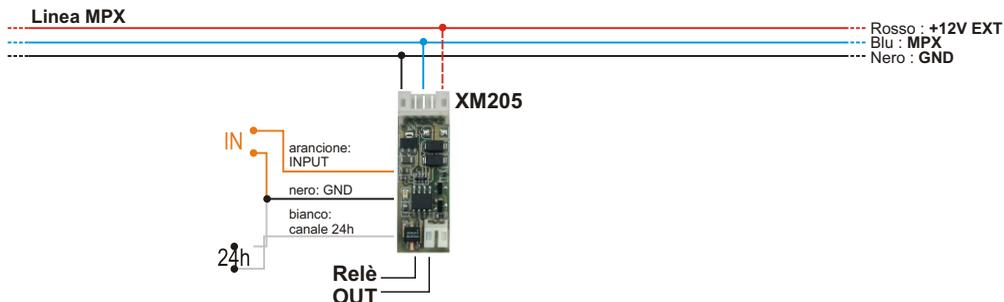
INSTALLAZIONE TIPO 09 : CONTATTO SWITCH A FILO



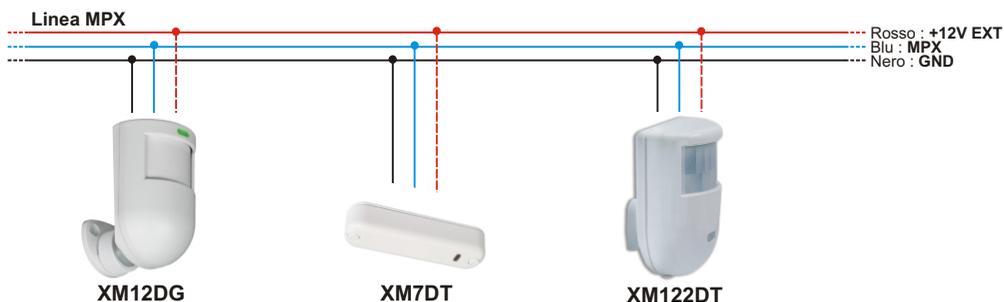
INSTALLAZIONE TIPO 11 : TRASPONDER + INGRESSO USCITA RELE' E LEDs



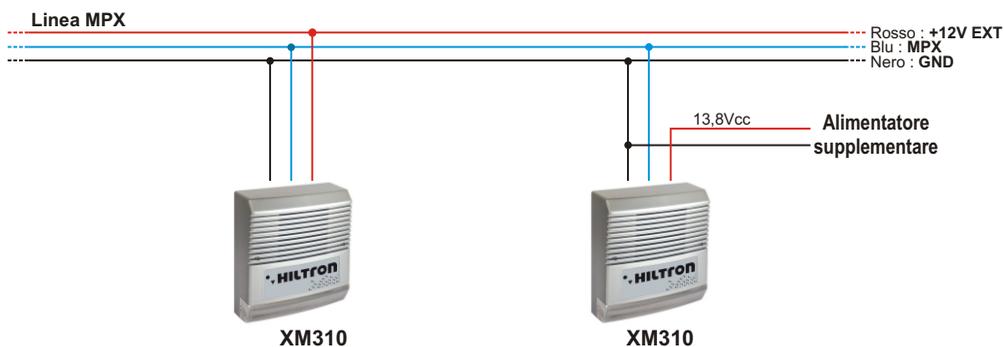
INSTALLAZIONE TIPO 12 : TRANSPONDER INGR. + USCITA RELE' + 24h



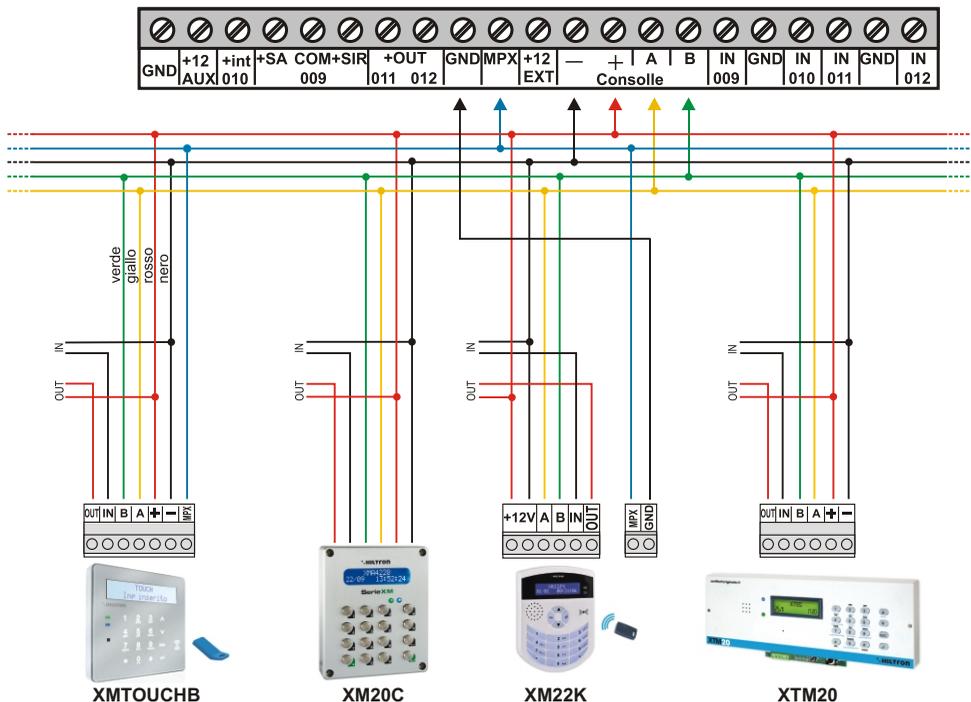
INSTALLAZIONE TIPO 13 : RIVELATORE DT CON E SENZA ANTISTRISCIAMENTO



INSTALLAZIONE TIPO 14 : SIRENA AUTOALIMENTATA XM310



COLLEGAMENTO CONSOLLE



PROGRAMMAZIONE ID CONSOLLE

Per installare più consolle sulla linea multiplexer è necessario assegnare ID differenti (fino a 8 ID). Per cambiare l'ID della consolle:

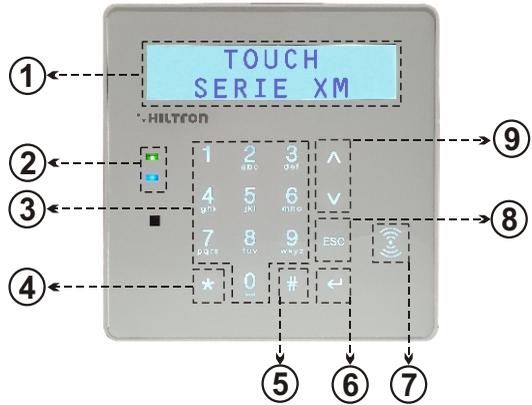
- dare tensione alla consolle, senza collegare la RS485 (A e B)
- Il LED Blu ed il LED Verde lampeggiano rapidamente, a segnalare "Errore Link"
- per modificare l'ID premere 4 volte ***** entro 30 secondi
- viene visualizzato l'ID corrente, e viene segnalato anche mediante i lampeggi del LED Blu, ad intervalli di circa 2 secondi
- utilizzare i tasti da 1 a 8 per scegliere l'ID
- premere **#** per confermare
- staccare la tensione, e ricollegare la RS485

NOTA: di default le consolle sono programmate con l'ID 001.

NOTA: il cambio dell'ID è sempre possibile solo se la consolle non risulta connessa alla linea RS485

ACCESSO AL SISTEMA

1. Display alfanumerico
2. Led di Stato Generale Impianto
3. Tastiera alfanumerica
4. Tasto uscita menù
5. Tasto conferma
6. Tasto conferma
7. Lettore chiave di prossimità integrato (solo per le versioni previste)
8. Tasto uscita menù
9. Tasti scorrimento menu



Alla prima accensione, il display della console visualizza lo stato generale impianto a cui è stata assegnata. Il display visualizza in sequenza:

- La scritta ed il modello di centrale, con data e ora
- L'impianto a cui appartiene
- Il MODO corrente della console
- La scritta "PRONTO" o "NON PRONTO" a seconda dello stato zone
- Eventuali attività di apertura zone, evidenziandone la descrizione ed emettendo un beep qualora la zona abbia la funzione gong attiva.
- Eventuali segnalazioni tra le seguenti:

24H BUS MPX HIGH Corto circuito della linea MPX verso il positivo

24H BUS MPX LOW Corto circuito della linea MPX verso il negativo

ASSENZA RETE Controllare che la centrale sia collegata correttamente alla rete elettrica e controllare il fusibile alimentazione.

Lo stato generale impianto è anche riportato dai due led presenti sulla console e su ogni lettore per chiave di prossimità facente parte dell'impianto:

	ACCESO	SPENTO	LAMP.
LED VERDE	Centrale disinserita	Centrale inserita	Zone escluse
LED BLU	Zone Imm. aperte	Zone chiuse	Zone rit. aperte
LED VERDE e BLU			Tempo di uscita

Nello specifico, il **LED Verde acceso** indica che l'impianto è **Disinserito**. Il **LED blu** acceso indica l'apertura di almeno una zona, e comporta la scritta "**NON pronto**" sul display; se è spento, indica la chiusura di tutte le zone*, e quindi la possibilità di inserimento, segnalata dalla scritta "**Pronto**" sul display. Se l'impianto viene inserito, il **LED Verde** si spegne.

**le segnalazioni saranno relative esclusivamente alle zone che appartengono allo stesso impianto, e ad un'Area inclusa nel Modo di inserimento corrente della console: ad esempio, l'apertura di una finestra è segnalata se appartiene allo stesso impianto, ed appartiene all'Area (ad es. "Perimetrale") inclusa nel Modo di inserimento corrente (ad es. "A dormire") sulla console.*

CHECK ELETTRICO

E' opportuno verificare eventuali cortocircuiti o linee interrotte. E' possibile inoltre effettuare un CHECK Elettrico completo su tutto l'impianto XM:

CODICE # 8 8 7

1	Rete	Alimentazione elettrica 230V (es. Rete presente o Manca da 00000m)
2	Tens. Alimentazione	Tensione fornita dalla sezione di alimentazione (es. 12v OK, No Rete manca la 220V)
3	Tens. Sistema	Tensione presente sulle uscite della centrale (es. 12,1v sul morsetto +12 AUX)
4	Batteria	Tensione della batteria e la carica in Ampere (es 12,1v > 0,08 A)
5	Fusibile + AUX	Stato del Fusibile 21 (vedi legenda collegam.)
6	Fusibile + EXT	Stato del Fusibile 22 (vedi legenda collegam.)
7	Stato BUS MPX	Indica la tensione utile presente sull'uscita MPX
9	Monitor MPX	Il Monitor MPX visualizza il conteggio delle anomalie o errori presenti sul bus. Possono dipendere da vari fattori, come l'impossibilità di comunicare con un trasponder configurato nel setup, ma non collegato, o collegato male, o collegato troppo distante. ATTENZIONE! Non si tratta necessariamente di errori, poichè ad esempio anche un trasponder correttamente collegato, ma volutamente disattivato nel setup, genera anomalie che vengono conteggiate dal Monitor MPX"

RICERCA PUNTI MPX

CODICE # 8 8 8 5 3

Ricordarsi sempre prima di effettuare una installazione di annotare sulla tabella IMPIANTI/AREE/MODI, tutti i SERIALI dei prodotti Serie XM e le relative postazioni di destinazione (es. XM122DT ser.1234567890 camera da letto; XM8DT ser. 987654321 - Finestra cucina) ecc..

Per ogni punto trovato la consolle emette un segnale acustico. Una volta terminata la ricerca dei punti MPX verificare che il numero dei punti trovati coincida con i punti installati. Ad ogni dispositivo viene assegnato in automatico e casuale un identificativo (**ID punto**) partendo da 020.

```
Scan MPX
Trovati 003
```

REGOLAZIONE OROLOGIO

CODICE # 8 8 6

Digitare in sequenza data e orario (gg/mm/aa 00:mm), poi premere #

```
02 / 01 / 11  19 : 02
^
```

NOTA: Da questo passo in poi, è possibile proseguire la programmazione dell'impianto XM tramite consolle, o tramite software XmSet

INSTALLAZIONE SOFTWARE XM SET

Inserire la Pen Drive in dotazione per installare il software XMSet.

Una volta installato sul computer XMSet, per eseguirlo, basta cliccare su "START", "PROGRAMMI" ed infine sull'icona **XMSet**

All'avvio del software verrà visualizzata la schermata di avvio del software, e da questo punto in poi, è possibile continuare la programmazione tramite XMSet, seguendo le schermate riportate nelle pagine seguenti.

ACCESSO AI MENU'

Per accedere alla programmazione e al normale funzionamento è necessario essere riconosciuto come utente. Esistono due tipologie di utente predefinite:

Utente CONSOLLE

Da ogni consolle installata è possibile accedere al menù digitando solamente il tasto **#**: in tal modo si viene riconosciuti come utente Consolle generico, senza alcun codice; l'accesso è consentito esclusivamente a determinare operazioni, ed è possibile personalizzare tali diritti per l'utente ad ogni consolle. Può servire, ad esempio, nel caso in cui sia necessario far inserire l'impianto ad un collaboratore domestico, senza dovergli comunicare alcun codice; o magari se si vuole inserire l'impianto dalla propria camera in maniera semplice e veloce.

Utente con CODICE

Le centrali XM consentono, a seconda del modello, la gestione da 8 a 32 utenti.

Di default sono impostati i due seguenti utenti con codice:

	1	2	3	4	5	6	7	8
MENU' PRINCIPALE		✓				✓		
MENU' SISTEMA		✓				✓		
MENU' SERVIZIO		✓				✓		
MENU' SETUP		X				✓		
BLOCCO UTENTI		✓				X		

Queste pre-impostazioni consentono all'utente MASTER (utente finale) di effettuare il "BLOCCO UTENTI", ad esempio per bloccare l'accesso al sistema da parte dell'installatore una volta terminata l'installazione.

Per confermare l'accesso ad un menù, confermare utilizzando i tasti **↵** o **#**

E' possibile accedere ai sottomenù in due differenti modalità:

- Utilizzando i tasti **▼** / **▲** fino a visualizzare la voce desiderata.

Per esempio:

M e n u P r i n c i p a l e
9 I n s e r i m e n t o

e quindi premendo il tasto **↵** o **#** per confermare

- oppure digitando direttamente il numero relativo al sottomenù, ad es. **8**

Ciò è valido :

- nel menù principale
- in qualsiasi livello di sottomenù
- per selezionare un punto, o un suo determinato parametro.

NOTA: Nel manuale, nella maggior parte dei casi, sarà utilizzata la seconda modalità: sarà infatti possibile utilizzare la sequenza dei tasti presente affianco ad ogni paragrafo per accedere velocemente alla fase di programmazione descritta al suo interno.

NOTA: Premendo il tasto ***** si torna al menù precedente.

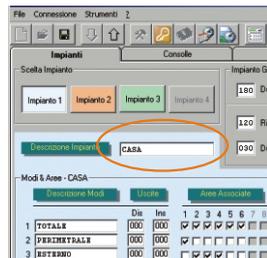
DESCRIZIONE IMPIANTI

CODICE # 8 8 8 3 1 0

Scrivere il nome dell'impianto e digitare #

```

Impianto 1
^
    
```



DESCRIZIONE AREE

CODICE # 8 8 8 3 1 2 1

L'area è un raggruppamento di punti installati su un impianto.
(es. **MODO TOTALE** + **AREA VOLUMETRICA**).

```

il a1 Area 1
^
    
```



DESCRIZIONE MODI

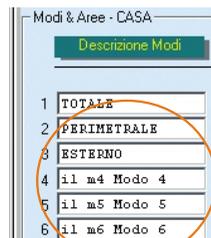
CODICE # 8 8 8 3 1 1 1 0

Il Modo è un raggruppamento di aree ed è riferito agli inserimenti.
(Es. **MODO TOTALE** : Area Perimetrale+Area Volumetrica
MODO NOTTE : solo Area Perimetrale).

Descrivere il modo e premere #

```

il m1 Mod01
^
    
```



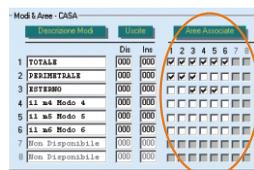
ASSOCIAZIONE AREE AI MODI

CODICE # 8 8 8 3 1 1 1 2

Digitare il tasto corrispondente all'area da associare (3). Premere #

```

Sel Aree
1 Aree 12345678
    
```



Premendo sul relativo numero, l'area viene inclusa (sul display viene visualizzato il numero selezionato) altrimenti essa è esclusa e viene visualizzata sul display con un trattino.

ABILITAZIONE PUNTO MPX

CODICE # 8 8 8 5 1

Scegliere il punto con il tasto **▼** / **▲** e premere **#** oppure digitare il punto MPX precedentemente

annotato (es. 020) e cliccare **#** si visualizzerà :

000 Selez. I / 0

in entrambi i casi si visualizzerà :

01 Abilitazione
SI <SI/NO>

Per abilitare premere il tasto **#**

DESCRIZIONE PUNTO

CODICE # 8 8 8 5 1 ID # 02

Descrivere il punto (es. "finestra cucina") e digitare **#**

DISATTIVAZIONE TAMPER

CODICE # 8 8 8 5 1 ID # 06

Digitare **#** per disattivare o attivare la 24H

ASSOCIAZIONE IMPIANTO

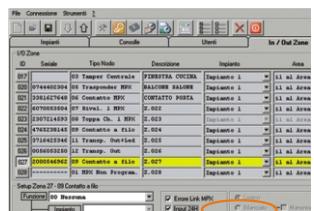
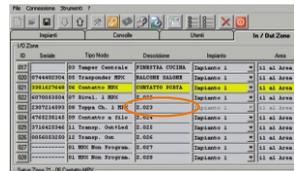
CODICE # 8 8 8 5 1 ID # 15

Scegliere l'impianto da associare con il tasto **▼** e premere **#**

ASSOCIAZIONE AREA

CODICE # 8 8 8 5 1 ID # 16

Scegliere l'area da associare con il tasto **▼** e premere **#**



FUNZIONE INGRESSO

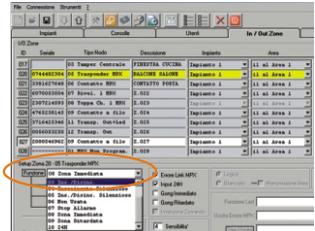
CODICE # 8 8 8 5 1 **ID** # 17

Questo parametro, conoscendo il punto (es.020 - XM122DT) permette di scegliere la FUNZIONE DI INGRESSO da associare oppure utilizzare i tasti / fino ad incontrare il parametro interessato.

Si visualizzerà :

S c e l t a F u n z i o n e
0 8 Z o n a I m m e d .

per confermare premere **#**, per cambiare utilizzare sempre i tasti /



CAMBIO CODICE MASTER

CODICE # 8 5 1

Premere **#** e ripetere il codice ripremendo di nuovo **#**

I n s e r i r e C o d i c e
- - - - -

NOTA : Per cambiare il **codice Installatore**

digitare **5 6 7 8**

anziché **1 2 3 4**



CREAZIONE CODICE CHIAVE

CODICE # 8 5 3

Digitare un codice di 7 cifre (es.1234567) e premere

I n s e r i r e C o d i c e
- - - - -



SCRITTURA CHIAVE

CODICE # 8 5 4

S c r i t t u r a C h i a v e
O K

Scegliere l'inseritore più vicino con il tasto **#** e premere .

Sul display viene visualizzato : **"SCRITTURA CHIAVE PRONTO"** e sull'inseritore scelto, lampeggiano entrambi i LED in attesa che venga avvicinata una chiave confermando ciò con un segnale acustico da parte della consolle.

Per scrivere altre chiavi premere **#** e ripetere la fase di scrittura.

NOTA : Le chiavi funzioneranno su tutti gli inseritori abilitati.

