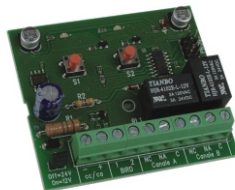


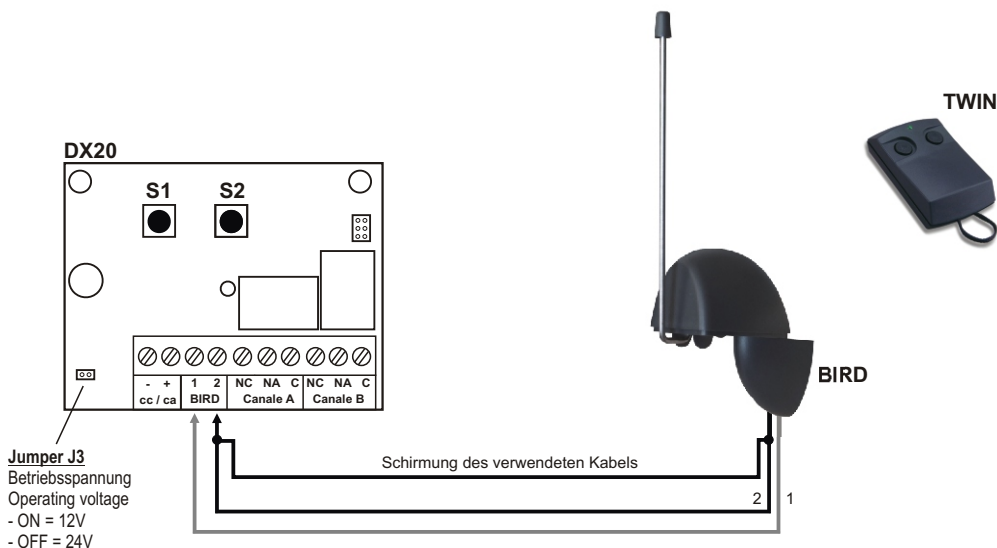
- Empfang auf beiden Kanälen A und B des TWIN-Handsenders
- Monostabile Arbeitsweise
- 4096 mögliche Codes
- Spannungsversorgung: 13/24Vdc/ac $\pm 5\%$
- Stromverbrauch: 50mA
- Abmessungen: 77x67mm



Der DX20 ist ein zweikanaliger Decoder für die Antenne mit BIRD-Empfänger. Er ist mit zwei Ausgangsrelais ausgestattet, die über die zwei Tasten (Kanäle A und B) des TWIN-Funkhandsenders gesteuert werden

INSTALLATION

1. Verwenden Sie ein zweiadriges geschirmtes Kabel (Typ 2S), um die BIRD-Antenne mit dem DX20 unter Beachtung der Anschlüsse "1" und "2" zu verbinden. Wir empfehlen, dieses Verbindungskabel **nicht** zusammen mit anderen Kabeln in die BIRD-Antenne **zu verlegen**
2. Der J3-Jumper wählt die Betriebsspannung:
 - J3 ON 12V Betriebsspannung
 - J3 OFF 24V Betriebsspannung



PROGRAMMIERUNG

Anzeige des programmierten Codes

- Halten Sie die Taste S1 (um den Code des Kanals A anzuzeigen) oder S2 (um den Code des Kanals B anzuzeigen) gedrückt.
- Die LED des bezüglichen Kanals leuchtet ständig.
- Lassen Sie die Taste innerhalb von 5 Sekunden los (dh während die LED ständig leuchtet und bevor sie zu blinken beginnt).
- Der 12-Bit-Code wird durch eine Folge von Blinken der beiden LEDs angezeigt:
 - Ein Blinken der grüne LED zeigt "1" an (entspricht dem Dip-Switch **ON** bei den alten Decodern)
 - Ein Blinken der rote LED zeigt "0" an (entspricht dem Dip-Switch **OFF** bei den alten Decodern).
- Sobald die Reihenfolge beendet ist, wird diese Programmierphase automatisch beendet.
- Sie können diese Phase jederzeit durch Drücken einer der beiden Tasten abbrechen, die LED des bezüglichen Kanals wird schnell blinken und dann ausgehen.

Programmierung mit selbstlernendem Code

- Halten Sie die Taste S1 (um den Code des Kanals A zu programmieren) oder S2 (um den Code des Kanals B zu programmieren) gedrückt.
- Die LED des bezüglichen Kanals leuchtet ständig und nach 5 Sekunden fängt sie an, zu blinken.
- Lassen Sie die Taste innerhalb von 10 Sekunden los (dh während die LED blinkt und bevor sie zu blitzen beginnt).
- Die LED blinkt weiter und die Selbstlernphase beginnt.
- Drücken Sie innerhalb von 5 Sekunden die Taste auf der Fernbedienung, um den Programmierkanal zuzuweisen .
- Nach dem Selbstlernen wird der Kanalausgang für einige Momente aktiviert, die LED des bezüglichen Kanals blinkt schnell, geht sie dann aus und die Programmierphase beendet automatisch.
- Sie können diese Phase jederzeit durch Drücken einer der beiden Tasten abbrechen, die LED des bezüglichen Kanals blinkt schnell und geht sie dann ohne Code Programmierung aus.

Manuelle Programmierung des Codes

- Halten Sie die Taste S1 (um den Code des Kanals A anzuzeigen) oder S2 (um den Code des Kanals B anzuzeigen) gedrückt.
- Die LED des bezüglichen Kanals leuchtet ständig und nach 5 Sekunden fängt sie an, zu blinken und nach weiteren 5 Sekunden beginnt jede halbe Sekunde zu blitzen.
- Lassen Sie die Taste innerhalb von 15 Sekunden los (dh während die LED blitzt).
- Sie können nun den 12-Bit-Code bestehend aus "0" und "1" mit Hilfe der beiden Tasten eingeben (die in diesem Fall nicht mehr die Kanalidentifizierung haben):
 - Die Taste S1 gibt "1" ein (Dip-Switch **ON**) und die grüne LED blinkt
 - Die Taste S2 gibt "0" ein (Dip-Switch **OFF**) und die rote LED blinkt .
- Nach der Eingabe blinkt die LED des bezüglichen Kanals schnell, geht sie dann aus und diese Programmierphase beendet automatisch.
- Wenn für mehr als 5 Sekunden kein Code-Bit mit den Tasten eingegeben wird, blinkt die dem Kanal entsprechende LED schnell, geht sie dann aus und es wird kein Code programmiert

ANMERKUNG: Wenn Sie eine der Tasten länger als 15 Sekunden gedrückt halten, blinkt die entsprechende LED für eine Weile schnell, es erfolgt jedoch keinen Vorgang.