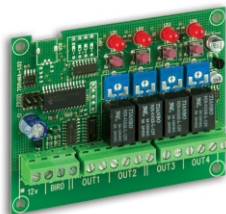


- Funcionamiento programable por separado en bistable y monostable
- Combinación de códigos posibles rolling code
- Activación de las salidas mediante accionamiento de teclas
- Visualización de los códigos memorizados
- Autoaprendizaje de nuevos códigos directamente del radiomando.
- Temporización del monostable hasta a 90seg.
- Tensión nominal de alimentación 12 Vcc
- Absorción máxima: 110 mA @ 12 V
- Absorción en stande señalización de las salidas activas
- Salida relè 4 C/NA/NC 1A
- Dimensiones: 87x 63mm



El DX4000 es un decodificador quadricanal rolling code asociado a la antena receptor BIRD dotado de cuatro relè en salida pilotados de las cuatro teclas (Canales A, B, C y D) del radiomando QUAD.
El circuito DX4000 puede programar de 1 a 1400 telemandos QUAD

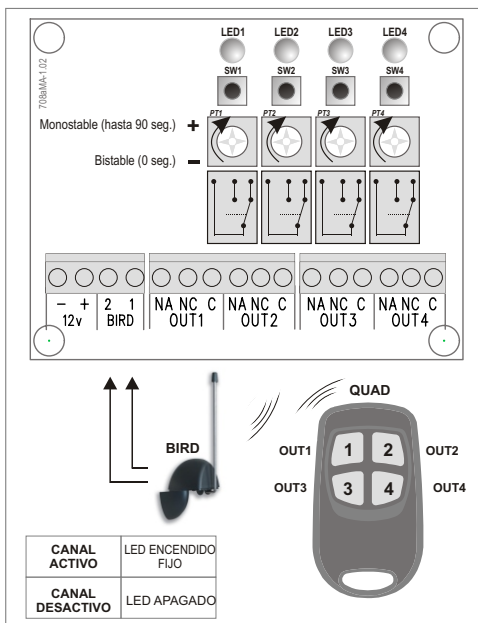
INSTALACIÓN

Utilizarse un cable a dos conductores+ pantalla (tipo 2S) para conectar la antena BIRD al bloque terminal del DX4000, respetando las conexiones "1" y "2".

Se aconseja **no hacer pasar** este cable de conexión a la antena BIRD junto a otros cables.

OBSERVA : Una vez decididas las funciones de las 4 salidas del DX4000, es posible probarlas directamente del circuito efectuando una doble presión en una de las cuatro teclas **S1-S2-S3-S4**. Las teclas activan las respectivas salidas **OUT1-OUT2-OUT3-OUT4**

Ejemplo : **S2 (presión doble)** manda **OUT2**



1 ADQUISICIÓN Y PROGRAMACIÓN NUEVO TELEMANDO QUAD

1.1 Para entrar en programación apretar contemporaneamente las teclas **Sw1** y **Sw2**.

El circuito entra en modalidad que se va a llamar **"ATTESA QUAD"**

Durante esta fase, el circuito DX4000 asigna a los únicos telemandos, automáticamente, una POSICIÓN (de 0001 a 1400) al interior de su propia memoria en la manera progresiva. El LED1 empieza a parpadear.

1.2 Apretar una tecla cualquiera del telemando QUAD para entrar en la modalidad que vamos a llamar **"EDIT QUAD"***

Si el telemando no está presente en memoria, los 4 LED en el circuito parpadearán a indicar que ninguna salida ha sido habilitada

Si el telemando está ya presente en memoria, los **LED1 + LED2** se encienden emitiendo unos flash por un segundo, después de que se encienden los LED de los canales en la manera de indicar los programados (led encendido fijo) y los no todavía programados (led parpadeante).

En este caso, siendo en curso la adquisición del telemando parpadearán todos los 4 LED.

1.3 Apretar **1 vez la tecla SW2**, se encenderá el **LED2** correspondiente por un instante, después de que **la modalidad de encendido de los led indicar las salidas asignadas (led apagado) o libres (led encendido)**.

1.4 Apretar la tecla relacionada a la salida que se quiere asociar a una tecla del radiomando (se quedará encendido el led correspondiente).

1.5 Apretar una vez la tecla **SW2** para confirmar.

1.6 Empezar del punto 1.4 para programar otras salidas y/o modificarlas, o 2 veces en una sucesión veloz la tecla **1** para volver a la modalidad **"ESPERA QUAD"**, operación confirmada del parpadeo de los 4 LED y del siguiente parpadeo del sólo LED1. Apretar **SW1** y **SW2** contemporaneamente para salvar y salir de la programación, de lo contrario **después de 30 segundos, el circuito sale de la programación sin aportar modificaciones**

OBSERVA: Durante la fase de programación sería útil (sobretudo en presencia de un elevado número de telemandos anotar en un papel, la posición de los telemandos programados y asociar al lado una descripción (utilizador, salidas habilitadas ...).

Estas anotaciones servirán en seguida para reconocer de manera fácil un telemando a través del conteo de los LED.

Para conocer la posición asignada al QUAD del punto 1.2

Apretar 1 vez **SW1** para verificar la posición asociada.

El LED1 indicará los miles

El LED2 indicará los cientos

El LED3 indicará las decenas

El LED4 indicará las unidades

Por lo tanto para la posición n.1, i **LED 1,2 e3** emitirán unos flash que indican la valor **0** el **LED 4** emitirá 1 sólo parpadeo que indica 1, pues **0001**.

2 ELIMINACIÓN ASOCIACIÓN SALIDAS PLACA - TELEMANDO

2.1 Entrar en programación siguiendo el proceso descrito al punto 1.1

2.2 Entrar en la modalidad “**EDIT QUAD**” siguiendo el proceso descrito al punto 1.2

Los Led encendidos fijos, indicarán las salidas ya asignadas, los parpadeantes las salidas libres.

2.3 Para quitar la asociación de una salida con una determinada tecla del QUAD, apretar

SW2 (2 veces), teniendo cuenta que:

El LED2 parpadea dos veces - parpadea velozmente las salidas programadas en el telemando en cuestión.

2.4 Apretar la tecla en la placa relacionada a la salida programada, de quitar (**SW1/SW2/SW3/SW4**)

El LED asociado se apaga a indicar la correcta ejecución de la operación.

2.5 Apretar la tecla **SW1 (2 veces)** para salir y llevar la placa en la modalidad “EDIT QUAD”.

2.6 Apretar **2 veces SW1** para salir de la modalidad “**EDIT QUAD**” y después, al mismo tiempo **SW1 y**

SW2 para salir de la programación

3 ELIMINACIÓN TELEMANDO

3.1 Entrar en programación siguiendo el proceso descrito antes al punto 1.1

3.2 Entrar en modalidad “**EDIT QUAD**” siguiendo el proceso descrito al punto 1.2

Apretar **SW3 y SW4 (1 vez)**

Los cuatro LED parpadean velozmente.

La placa se lleva a la modalidad “**ESPERA QUAD**”

3.3 Apretar al mismo tiempo **SW1 y SW2** para salir de la programación.

4 ELIMINACIÓN TELEMANDO PERDIDO

4.1 Entrar en programación siguiendo el proceso descrito al punto 1.1

4.2 Apretar **SW3** teniendo cuenta que : *el LED1 se queda encendido fijo.*

4.3 La placa espera la inserción de la posición del telemando usando las 4 teclas:

SW1 (miles 1000) / SW2 (cientos 100) / SW3 (decenas 10) / SW4 (unidades 1)

El LED1 parpadea a cada presión de las teclas.

4.4 Apretar **SW1 (2 veces)** para confirmar la posición insertada

4.5 La placa señala si a la posición insertada, está presente un telemando o no :

Si no hay algún telemando a la posición insertada:

Se encienden los **LED1 y LED2**, alternando al **LED3 y LED4**.

Si la posición está asignada a un telemando, por un segundo parpadean velozmente los **LED 1 y LED2**, después que el encendido de los LED indicará las salidas asignadas o no asignadas, es decir

los LED encendidos fijos, indicarán las salidas ya asignadas.

los LED parpadeantes indicarán las salidas libres.

4.6 Para quitar aquel telemando, apretar **SW3 y SW4** al mismo tiempo

los 4 LED emitirán unos flash y la placa se lleva a la modalidad “**ESPERA QUAD**”.

4.7 Apretar **SW1 y SW2** para salir de la programación.

5 VISUALIZACIÓN ASOCIACIONES SALIDAS PLACA - TELEMANDO

- 5.1 Entrar en programación siguiendo el proceso descrito al punto 1.1
- 5.2 Entrar en la modalidad “**EDIT QUAD**” siguiendo el proceso descrito antes al punto 1.2, o a los puntos 4.2, 4.3 y 4.4 si el telemando no está presente.
- 5.3 Para visualizar la asociación de las salidas placa con el telemando, apretar **3 veces SW2** teniendo cuenta de que :
*el **LED2** parpadea 3 veces se apagan todos los led.*
- La placa está en espera de la presión de la tecla de la salida de visualizar.
- 5.4 Apretar la tecla **SW** correspondiente a la salida de que se desea visualizar la asociación encenderá el **LED1,2,3 o 4** a indicar que a la salida está asociada la tecla **1,2,3, o 4** del telemando.
- 5.5 Apretar **3 veces SW1** para volver a la modalidad “**EDIT QUAD**”
- 5.6 Apretar otra vez **2 veces SW1** para volver a la modalidad “**ESPERA QUAD**”
- 5.7 Apretar **SW1** y **SW2** al mismo tiempo para salir de la programación.

6 ELIMINACIÓN TOTAL MEMORIA

- 6.1 Entrar en programación siguiendo el proceso descrito al punto 1.1
- 6.3 Entrar en modalidad “**EDIT QUAD**” siguiendo el proceso descrito antes al punto 1.2 o a los puntos 4.2, 4.3 y 4.4 si el telemando no está.
- 6.4 Para visualizar la asociación de las salidas placa con telemando apretar 3 veces **SW2** teniendo cuenta que:
el **LED2 parpadea** 3 veces y se apagan todos los LED.
- 6.5 Apretar la tecla **SW** correspondiente a la salida de la que se desea visualizar la asociación y se encenderá el led 1,2,3 o 4 a indicar que a la salida está asociada la tecla 1,2,3 o 4 del telemando.
- 6.6 Apretar dos veces **SW1** para volver a la modalidad “**EDIT QUAD**”.
- 6.7 Apretar otra vez 2 veces **SW1** para volver a la modalidad “**ESPERA QUAD**”
- 6.8 Apretar **SW1** y **SW2** al mismo tiempo para salir de la programación.

TABLAS FUNCIÓN TECLAS DX4000 (MODALIDAD EDIT QUAD)

Funciones teclas S1	
Apretar 1 VEZ	verifica posición telemando en memoria
Apretar 2 VECES	Volver a la modalidad “ ESPERA QUAD ”
Funciones tecla S2	
Apretar 1 VEZ	asocia salidas placa con telemando
Apretar 2 VECES	Quita asociaciones salidas placa con telemando
Apretar 3 VECES	visualiza asociaciones salidas placa con telemando
Funciones tecla S3 - S4	
Apretar 1 VEZ	Elimina telemando (QUAD)